

## VIL DU SPILLE **SJØSLAG**...?

Nå for tiden kjøper man Sjøslag - eller «Battleship» - i butikken, og det er to plastbrett med knotter til. Funker fint, det. Men jeg synes det var mye morsommere sånn som vi spilte det da jeg var barn. Da spilte vi det på papir.

### **INNHold**

- 1: Hvem spiller du med?*
- 2: Hver spiller trenger...*
- 3: Basen og kartet lager du med...*
- 4: Flåten (skipene dine) består av...*
- 5: Hvis du og jeg spiller mot hverandre*



## 1: HVEM SPILLER DU MED?

Med hvem du vil, selvfølgelig! Du kan spille med noen hjemme i stua eller på rommet. Men du kan også spille med en kompis, på Skype eller i en chat, eller i en hvilken som helst kanal som mor og far synes det er greit at dere bruker.

For eksempel: Du skyter 5 skudd og sender melding til kompisen om hvor de skal treffe. Kompisen sender melding tilbake om hvor mange treff du fikk og hvor mange bom – og sender samtidig sine 5 skudd tilbake. Så sjekker du hvor mange treff kompisen fikk med de skuddene, og rapporterer det tilbake til kompisen, med beskjed om de 5 neste skuddene dine. Og så videre, til den ene flåten har senket den andre...

Man kan til og med spille i brev! Jepp, brev i postkassen. Send et brev med skuddene dine, og vent noen dager på å få svar tilbake. (Jeg tror ikke noen kommer til å *gjøre* det, men det går jo an! ;-))

## 2: HVER SPILLER TRENGER

*Disse tingene kan du se på bilder, litt lenger nede.*

- **BASEN:** Ett oppruttet ark til å tegne inn båtene sine på. Her skriver du også inn skuddene fra motspilleren når de kommer.

På toppen av arket, over rutene, skriver du inn alfabetet, én bokstav for hver rute.

Ved siden av rutene, skriver du tallene, 1-2-3 osv, fra toppen og nedover, ett tall for hver rute.

Hvis rutenettet er 20 ruter bortover og 20 ruter nedover, står bokstavene A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-O-P-Q-R-S-T bortover på toppen, og tallene 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20 står nedover på siden. Når motspilleren har akkurat makent rutenett, kan du si «F 8» – og motspilleren kan finne akkurat den ruten på sin base.

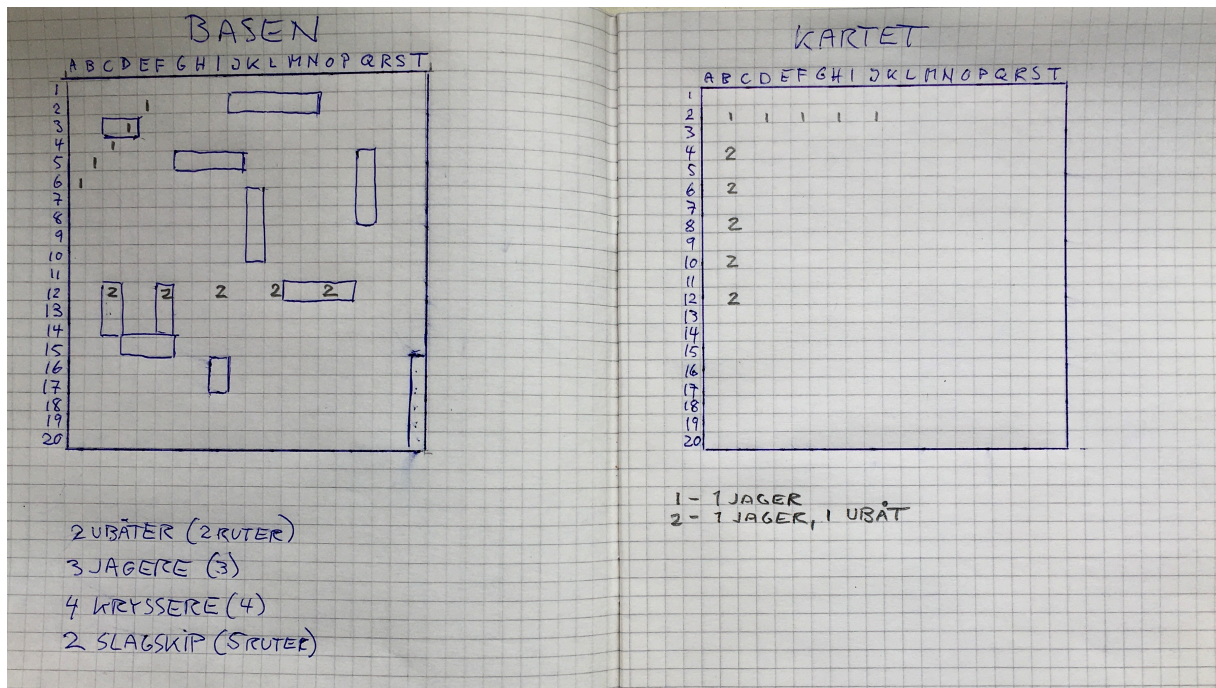
- **KARTET:** Ett helt likt, oppruttet ark, til å plassere dine egne skudd på. Når et av motspillerens skip er senket, får du vite om det og tegner inn skipet på dette arket.

### 3: BASEN OG KARTET LAGER DU MED...

- En penn.
- En blokk eller bok med papir. Har du **rutepapir**, bruker du det. Hvis ikke, kan du bruke linjal og penn og tegne opp rutene selv. Dét tar jo litt tid, men tid er kanskje noe vi har nok av akkurat nå?

HUSK: Motspilleren og du behøver ikke å bruke akkurat samme slags papir – bare dere har like mange ruter, begge to.

- Hvis dere ikke har rutepapir er det kanskje greiest at hver spiller tegner opp sitt eget: En BASE med 20 x 20 ruter, til å plassere skipene sine på. Og et KART med 20 x 20 ruter til å plassere skuddene sine på.



### 4: FLÅTEN (SKIPENE DINE) BESTÅR AV...

- 2 ubåter (2 ruter)
- 3 jagere (3 ruter)
- 4 kryssere (4 ruter)
- 2 slagskip (5 ruter)

## 5: HVIS DU OG JEG SPILLER MOT HVERANDRE:

**1:** Begge bruker penn til å plassere skipene på hver vår base.

Her gjelder det å tenke over hva du synes er smart: Noen spillere mener det beste er å ha alt langs kantene. Noen synes et mønster eller til og med en klump av skip er best, mens andre er skråsikre på at det lureste er at det ikke går an å se noe system eller mønster i det hele tatt. Finn ut hva du tror på!

Og pass på at alle skip er plassert. 2 slagskip, 4 kryssere, 3 jagere og 2 ubåter.

**2:** Det lønner seg å bruke en **blyant** til å skrive ned skuddene med.

Du begynner, og noterer de 5 første skuddene dine på kartet ditt, der du tror du kan få treff. Skriv nummeret på runden – sånn at hver av de 5 skuddene vises med et 1-tall, og neste gang det er din tur, skriver du dem inn med 2-tall, og så videre. Da er det lettest å holde oversikt, og hvis noe går galt kan man finne ut av det.

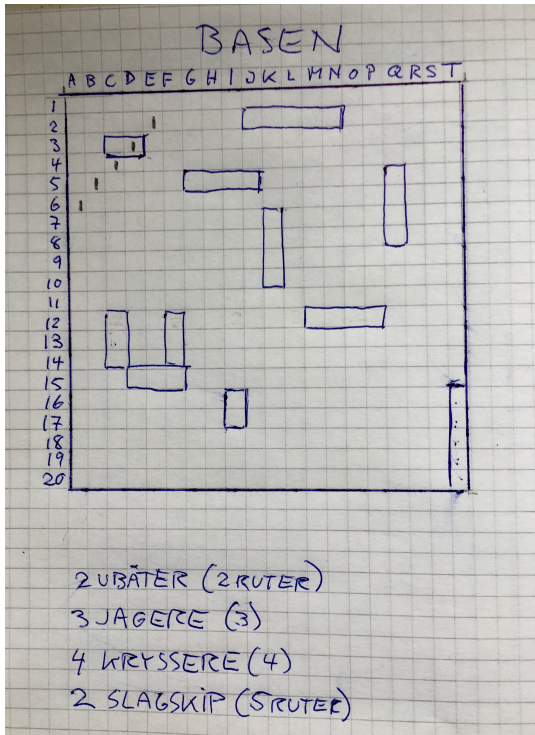
Spillerne skyter annenhver gang. Du begynner for eksempel sånn:



...og der fikk du jamen et treff i aller første runde, gitt. Da må jeg si fra: Hvor mange treff det var, og hva slags skip det var. F.eks. «To treff i slagskip, ett treff i krysser». (Hvis det er 3 treff i kryssere, får du altså ikke vite om det er i én eller flere kryssere.) Mer får du ikke vite, men det noterer du. Nummeret på runden ("1" denne gangen, siden det var første) pluss treff og hva slags skip (1 i en jager).

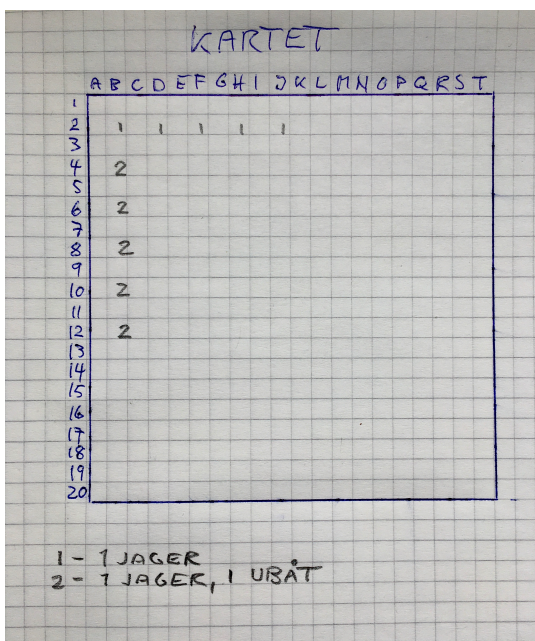
På bildet har jeg skrevet det under kartet for å vise deg det, men det kan lønne seg å ha et eget ark til å notere treffene på. For det kan bli mange etterhvert!

**3:** Så skyter jeg min første runde. Det gjør jeg ved å notere på kartet mitt, og lese opp for deg (bare som et eksempel): «A6-B5-C4-D3 og E2.» Og du skriver det inn på basen din med blyant. Sånn:



Jamen hadde jeg flaks og, så du forteller meg: «Ett treff, i ubåt!» Og da noterer jeg meg det, før jeg tar imot din neste runde.

**4:** Nå hopper jeg over mine skudd, og viser bare dine skudd fra de to neste rundene, for å gi deg et eksempel. Du skyter, B4-B6-B8-B10 og B12:



Fysjameg, så god du er! Der fikk du 2 treff, og jeg må fortelle deg at det var «Ett treff i jager, ett i ubåt». Notér det, sånn som det er gjort under kartet på bildet.

**5:** Nå tenker du deg godt om, for du har: 2 treff i jager, og 1 i ubåt.

Den ubåten er så liten – bare 2 ruter – så du bestemmer deg for å glemme den til senere. Men når du har tilsammen 2 treff i en eller 2 jagere – da er det en mulighet for at begge treffene er i den samme jageren... tenker du.

Du sjekker, og husker at en jager er 3 ruter lang. Hvor på kartet kan skudd fra **både** runde 1 **og** runde 2 ha truffet den samme jageren?

Hm. Du fyrer av hele salven bortover på linje nummer tre: B3-E3-H3-K3-N3.

(Egentlig er du temmelig sikker på at det første skuddet kommer til å treffe, så de fire neste er bare for å lete etter flere skip.)

KARTET

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1																				
2																				
3		1	3	1	1	1	1	3	3											
4		2																		
5																				
6		2																		
7																				
8		2																		
9																				
10		2																		
11																				
12		2																		
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				

1 - 1 JAGER  
2 - 1 JAGER, 1 UBÅT  
3 - 1 JAGER

«Blubb, blubb!» sier jeg, «Det senket du en jager!» Og så forteller jeg deg at den jageren ligger på B2, B3 og B4 (akkurat som du regnet med!) – og da kan du tegne den inn på kartet ditt, og vet at jeg bare har to jagere igjen.

## OG SÅNN FORTSETTER SJØSLAGET

til den ene admiralen har senket flåten til den andre admiralen...

I oldtiden (forrige sommer og forrige århundre, og sånn) var det typisk noe man spilte når det kom mange lange regnværsdager etter hverandre. Men mange lange coronadager er jo litt av det samme, på en måte. Eller hva?

Spill iveri!

...sa Erlend ;-)